



RICERCA SPORTIVA DEL TARTUFO

Disciplina sportiva del tartufo aperta a tutti i cani, di qualsiasi razza e non, di età superiore ai 12 mesi. E' prevista la categoria juniores per cani dai 6 ai 12 mesi (livello C), che non prevede passaggi di categoria.

TERRENO e BUCHE

Il terreno di gara (fondo naturale o preparato) dovrà essere ben delimitato con materiale idoneo ed approvato dal GIUDICE onde evitare eventuali intrusioni di persone od animali non desiderati.

Le sue dimensioni minime saranno di 20 x 20 m. (400 mq), le massime 30 X 30 m. (900 mq) potendo alterare le dimensione dei lati ma rispettando i metri quadri. Il fondo preferibilmente sarà naturale o preparato. Il terreno di gara per la sezione Obbedienza e di Ricerca potrà essere un unico appezzamento sufficientemente dimensionato o più appezzamenti distinti tra di loro. Le buche saranno 18 in totale di cui 10 definite "Piene" (con tartufo innescato) e 8 definite "Vuote" (con tartufo non innescato), fisse e non intercambiabili. Il giudice potrà a sua discrezione e dopo un certo numero di ricerche, far smuovere le buche vuote e ricomporle. Per rendere sempre omogeneo il terreno di gara. Per di più sarà cura del giudice, se possibile, di compiere la prima o le prime ricerche con dei cani "in bianco" non valutati unicamente per rendere più omogenee le condizioni di ricerca per i vari concorrenti. L'ingresso sul terreno di gara sarà determinato da un sorteggio da effettuarsi prima dell'inizio delle gare come stabilito dal comitato organizzatore.

I cani dovranno lavorare "nudi" senza collare e senza pettorina.

I binomi con femmine in calore potranno essere giudicate solo dopo la fine dell'esecuzione degli esercizi di obbedienza e di ricerca da parte di tutti i partecipanti.

I comandi ammessi potranno essere vocale e/o gestuale

SEZIONE DI RICERCA.

I tartufi da porre nelle buche, ad una profondità massima di 10 cm, saranno in silicone alimentare o materiale inerte, atossico inodore ed approvati dal Giudice di gara.

All'interno di tutti i "contenitori da tartufo", sarà utilizzato esclusivamente TARTUFO FRESCO O CONGELATO senza aggiunta di salse, olio o estratti.

Il tipo di tartufo usato dovrà essere, possibilmente, sempre in relazione al periodo ed al luogo della gara.



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

I “tartufi” dovranno essere interrati almeno 20 minuti prima dell’inizio gara in una disposizione che riprodurrà lo schema naturale.

La ricerca si svolgerà con il cane libero che dovrà ricercare in modo autonomo con incoraggiamenti e semplici conferme del conduttore con la possibilità di indicare luoghi da ispezionare o direzioni da seguire ma mai costringendo il cane alla ricerca o dando delle indicazioni esplicite sulle buche e determinanti per il ritrovamento.

Il conduttore inizierà e finirà tutti gli esercizi con il cane in posizione base (cane seduto al fianco).

Il Giudice potrà assegnare l’intero punteggio per il ritrovamento, considerare nullo il ritrovamento o assegnare delle penalità in presenza di irregolarità.

Il Giudice determinerà il tempo massimo di ricerca superato il quale dovranno terminare ogni attività di ricerca ed applicate le conseguenti penalizzazioni.

Nelle gare non vi potranno essere degli ex equo al primo posto. In caso di pari punteggio determinerà la classifica il minor tempo effettuato in ricerca ed in caso di ulteriore parità sarà determinante il minor tempo del primo ritrovamento.

CLASSI SPORTIVE PROPEDEUTICHE

Le Classi C e B, definite sportive propedeutiche, hanno un fine introduttivo educativo alla ricerca sportiva del tartufo.

CLASSE LIVELLO C

Per la Classe LIVELLO C il concorrente, su segnalazione del giudice, si porterà all’ingresso del campo.

Posto il cane al guinzaglio, insieme al giudice raggiungerà il centro del ring dove al via lo lascerà girare liberamente con la possibilità di SEGUIRLO a distanza fino al raggiungimento di 4 ritrovamenti su 10 buche “piene” e 8 “vuote”.

I ritrovamenti potranno essere considerati validi quando il cane indica la buca “piena” con segnalazione libera o cenno di raspata entro il tempo massimo di ricerca, di 5 minuti.

Il cronometro dovrà essere messo in pausa quando il concorrente alzerà la mano per segnalare il ritrovamento, a quel punto il tartufo dovrà essere estratto dal concorrente con uno strumento o con le mani, mostrato al cane e il cronometro sarà riattivato quando il concorrente darà il seguente comando di ricerca.



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

LIVELLO C

Ogni tartufo cavato nel tempo massimo 5 minuti punti 52,5

Per 4 totale 210

Determinazione 20

Tecnica di ricerca 20

Totale 250

CLASSE LIVELLO B

Le regole descritte per la C, saranno valide anche per la Classe B con 8 ritrovamenti su 10 buche “piene” e 8 “vuote”.

PUNTEGGIO

LIVELLO B

Ogni tartufo cavato nel tempo massimo 5 minuti punti 35

Per 6 totale 210

Determinazione 20

Tecnica ricerca 20

Totale 250 punti

PROVA LIVELLO A

Per la Classe A: Il concorrente si porterà all'ingresso del campo dopo essere chiamato dal

giudice di gara con il proprio cane a guinzaglio, insieme al giudice raggiungerà il centro del ring dove al via lascerà girare il cane libero dal guinzaglio rimanendo fermo al centro del ring. Il cane dovrà obbligatoriamente segnalare la buca con una raspata. Dopo la prima raspata di segnalazione ed al via del giudice, sarà ammesso aiutare il proprio cane all'estrazione del tartufo, con vanghetta, zappetta o a mano, mostrarlo al giudice stesso. Non sarà ammesso toccare il cane per dirizzarlo sulle buche successive. Restando fermo sulla buca il conduttore darà il via alla successiva ricerca potendo lasciare la posizione solo alla raspata di segnalazione successiva. Potrà di nuovo raggiungere il cane e comportarsi come sopra fino al raggiungimento di N. 8 (otto) tartufi ritrovati nel tempo massimo di 3 (tre) minuti tempo massimo ricerca su 10 buche piene e 8 vuote.



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

Il concorrente dovrà condurre il cane a voce, senza l'utilizzo del guinzaglio, senza indicare con mani, vangehetti o gesti vari la buca dove si trova il tartufo, l'estrazione dei tartufi saranno valide solo se il concorrente si comporterà correttamente all'interno del ring, il tempo sarà valutato e stoppato quando il concorrente mostrerà il tartufo ritrovato al giudice. in quel momento il cronometro dovrà essere messo in pausa e riattivato quando il concorrente darà il seguente comando di ricerca.

PUNTEGGIO

LIVELLO A

Ogni tartufo cavato nel tempo massimo 3 MINUTI punti 26,25

Per 8 totale 210

Determinazione 20

Tecnica ricerca 20

Totale 250 punti

PROVA LIVELLO A CON DOPPI PUNTI

Le regole della PROVA LIVELLO A CON DOPPI PUNTI si svolge con le stesse modalità della PROVA LIVELLO A ma con 2 cani nel ring.

I cani devono lavorare in team senza andare in competizione

IN CASO DELLA PROVA CON 2 CANI I PUNTI SONO IL DOPPIO

Per passare di Livello si devono ottenere 3 eccellenti con 2 giudici diversi

QUALIFICHE

Eccellente 80% sul totale punti

Molto Buono 60% sul totale punti

Buono 50% sul totale punti

Insufficiente meno del 50% sul totale punti



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

Penalizzazioni:

1 Punto

- Piccoli aiuti non determinanti
- Doppi comandi nell'obbedienza
- Continui incoraggiamenti al cane nella ricerca
- Marcatura

2 punti per:

- guinzaglio teso
- il cane ostacola il conduttore nella ricerca
- posizioni scomposte nell'obbedienza
- lentezza, ritardo o difficoltà nell'eseguire il comando
- non tenere la posizione
- partire prima dell'ordine del Giudice
- indicare una buca
- spostarsi dalla posizione di inizio o dalla buca di ritrovamento prima che il cane abbia dato la prima raspata al suolo (ricerca A)

3 punti

- perdere la posizione nel fermo a seduto/terra nell'obbedienza
- indurre il cane a raspare su una buca

5 punti per:

- mancata esecuzione dell'esercizio

Altre irregolarità ritenute gravi:

Fino a 15 punti

- Si può penalizzare il ritrovamento fino a valutarlo punti 0 se indotto o facilitato dal conduttore



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

Cause di squalifica:

- Segni di aggressività del cane nei confronti di persone e/o animali
- Maltrattare cani o avere comportamenti contro l'etica sportiva ed ambientale
- Premiare il cane con rinforzi alimentari nella ricerca se non effettuato subito dopo un ritrovamento
- La perdita in campo di rinforzi alimentari o altro che potrebbe sfavorire le ricerche seguenti
- Disperdere crocchette o cibi vari nel ring
- Condurre il cane in ricerca al guinzaglio
- Costringere/condurre il cane verso la buca
- Contestare le decisioni dei Giudici
- Compromettere in qualsiasi modo la gara di altre unità
- Gareggiare o far gareggiare il proprio cane per più di una volta nella stessa categoria
- Maltrattare il proprio o i cani altrui
- Disturbare gli altri concorrenti in gara