



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

RICERCA SPORTIVA DEL FUNGO

Regolamento

Disciplina sportiva del fungo (porcino) aperta a tutti i cani, di qualsiasi razza e non, di età superiore ai 12 mesi. E' prevista la categoria juniores per cani dai 6 ai 12 mesi (livello C), che non prevede passaggi di categoria.

TERRENO e BUCHE

Il terreno di gara (fondo naturale o preparato) dovrà essere ben delimitato con materiale idoneo ed approvato dal GIUDICE onde evitare eventuali intrusioni di persone od animali non desiderati.

Le sue dimensioni minime saranno di 20 x 20 m. (400 mq), le massime 30 X 30 m. (900 mq) potendo alterare le dimensione dei lati ma rispettando i metri quadri. Il fondo preferibilmente sarà naturale o preparato simulando un ambiente del sottobosco con alberi, tronchi, rami, muschio, foglie, ecc.... . Le postazioni saranno 18 in totale di cui 10 definite "Piene" (con fungo) e 8 definite "Vuote" (con sola traccia), fisse e non intercambiabili. Il giudice potrà a sua discrezione e dopo un certo numero di ricerche, far smuovere le postazioni vuote e ricomporle. Per rendere sempre omogeneo il terreno di gara. Per di più sarà cura del giudice, se possibile, di compiere la prima o le prime ricerche con dei cani "in bianco" non valutati unicamente per rendere più omogenee le condizioni di ricerca per i vari concorrenti. L'ingresso sul terreno di gara sarà determinato da un sorteggio da effettuarsi prima dell'inizio delle gare come stabilito dal comitato organizzatore.

I cani dovranno lavorare con collare o pettorina e lunghina di min. 3 metri nei livelli C e B e "nudi" senza collare e senza pettorina nel livello A.

I binomi con femmine in calore potranno essere giudicate solo dopo la fine dell'esecuzione degli esercizi di obbedienza e di ricerca da parte di tutti i partecipanti.

I comandi ammessi potranno essere vocale e/o gestuale

I funghi da porre nelle postazioni dovranno essere approvati dal Giudice di gara: dovranno essere nascosti da elementi naturali , potranno essere interi o a pezzi di min. 5 cm o più pezzi riuniti., freschi, congelati o secchi naturali senza aggiunta di salse, olio o estratti e posti all'interno di garze chiuse. Nel caso di utilizzo di funghi interi, questi non dovranno essere posti nelle garze.

Potranno essere utilizzati solo funghi porcini.

I funghi dovranno essere posizionati almeno 20 minuti prima dell'inizio gara in una disposizione che riprodurrà lo schema naturale.



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

RICERCA SPORTIVA DEL FUNGO

Il conduttore inizierà e finirà tutti gli esercizi con il cane in posizione base (cane seduto al fianco) al centro del ring e il cronometro partirà quando il conduttore darà il primo comando.

La ricerca si svolgerà con la lunghina nei livelli C e B e con il cane libero nel livello A; il cane che dovrà ricercare in modo autonomo con incoraggiamenti e semplici conferme del conduttore con la possibilità di indicare luoghi da ispezionare o direzioni da seguire ma mai costringendo il cane alla ricerca o dando delle indicazioni esplicite sulle postazioni e determinanti per il ritrovamento.

Il Giudice potrà assegnare l'intero punteggio per il ritrovamento, considerare nullo il ritrovamento o assegnare delle penalità in presenza di irregolarità.

Il Giudice determinerà il tempo massimo di ricerca superato il quale dovranno terminare ogni attività di ricerca ed applicate le conseguenti penalizzazioni.

Nelle gare non vi potranno essere degli ex equo al primo posto. In caso di pari punteggio determinerà la classifica il minor tempo effettuato in ricerca ed in caso di ulteriore parità sarà determinante il minor tempo del primo ritrovamento.

CLASSI .

CLASSE LIVELLO C

Per la Classe LIVELLO C il concorrente, su segnalazione del giudice, si porterà all'ingresso del campo.

Posto il cane al guinzaglio, insieme al giudice raggiungerà il centro del ring dove al via inizierà a muoversi seguendo il cane fino al raggiungimento di 4 ritrovamenti su 10 postazioni "piene" e 8 "vuote".

I ritrovamenti potranno essere considerati validi quando il cane indica la postazione "piena" con segnalazione libera entro il tempo massimo di ricerca, di 5 minuti.

Il cronometro dovrà essere messo in pausa quando il concorrente alzerà la mano per segnalare il ritrovamento, a quel punto il fungo dovrà essere estratto dal concorrente, mostrato al cane e il cronometro sarà riattivato quando il concorrente darà il seguente comando di ricerca.

PUNTEGGIO

LIVELLO C

Ogni fungo trovato nel tempo massimo 5 minuti punti 54

Per 4 totale 216

Determinazione 10

Tecnica di ricerca 14

Gestione del cane 10 punti



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

RICERCA SPORTIVA DEL FUNGO

Totale 250

CLASSE LIVELLO B

Le regole descritte per la C, saranno valide anche per la Classe B con 8 ritrovamenti su 10 buche “piene” e 8 “vuote”.

PUNTEGGIO

LIVELLO B

Ogni fungo trovato nel tempo massimo 5 minuti punti 36

Per 6 totale 216

Determinazione 10

Tecnica ricerca 14

Gestione del cane 10

Totale 250 punti

PROVA LIVELLO A

Per la Classe A: Il concorrente si porterà all'ingresso del campo dopo essere chiamato dal

giudice di gara con il proprio cane a guinzaglio, insieme al giudice raggiungerà il centro del ring dove al via lascerà girare il cane libero dal guinzaglio rimanendo fermo al centro del ring. Il cane dovrà obbligatoriamente segnalare la postazione con una segnalazione da dichiarare al giudice prima dell'inizio della prova. Non sarà ammesso toccare il cane per direzionarlo sulle postazioni successive. Restando fermo sulla postazione il conduttore darà il via alla successiva ricerca potendo lasciare la posizione solo alla segnalazione successiva. Potrà di nuovo raggiungere il cane e comportarsi come sopra fino al raggiungimento di N. 8 (otto) funghi ritrovati nel tempo massimo di 3 (tre) minuti tempo massimo ricerca su 10 postazioni piene e 8 vuote.

Il concorrente dovrà condurre il cane a voce, senza l'utilizzo del guinzaglio, senza indicare con mani o gesti vari la buca dove si trova il tartufo, l'estrazione dei tartufi saranno valide solo se il concorrente si comporterà correttamente all'interno del ring, il tempo sarà valutato e stoppato quando il concorrente alzerà la mano per confermare il ritrovamento. In quel momento il cronometro dovrà essere messo in pausa e riattivato quando il concorrente darà il seguente comando di ricerca.

.

PUNTEGGIO

LIVELLO A



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

RICERCA SPORTIVA DEL FUNGO

Ogni tartufo cavato nel tempo massimo 3 MINUTI punti 27

Per 8 totale 216

Determinazione 10

Tecnica ricerca 14

Gestione del cane 10

Totale 250 punti

.

Per passare di Livello si devono ottenere 3 eccellenti con 2 giudici diversi

QUALIFICHE

Eccellente 80% sul totale punti

Molto Buono 60% sul totale punti

Buono 50% sul totale punti

Insufficiente meno del 50% sul totale punti

Penalizzazioni:

1 Punto

- Piccoli aiuti non determinanti
- Continui incoraggiamenti al cane nella ricerca
- Marcatura

2 punti per:

- guinzaglio teso
- il cane ostacola il conduttore nella ricerca
- lentezza, ritardo o difficoltà nell'eseguire il comando
- errata segnalazione del cane (livello A)
- indicare una postazione



REGOLAMENTO PROVA SPECIALE SCENT GAME®

RICERCA SPORTIVA DEL FUNGO

- spostarsi dalla posizione di inizio o dalla postazione di ritrovamento prima che il conduttore abbia dato la conferma del ritrovamento (ricerca A)

5 punti per:

- mancata esecuzione dell'esercizio
- partire prima dell'ordine del Giudice

Altre irregolarità ritenute gravi:

Fino a 15 punti

- Si può penalizzare il ritrovamento fino a valutarlo punti 0 se indotto o facilitato dal conduttore

Cause di squalifica:

- Segni di aggressività del cane nei confronti di persone e/o animali
- Maltrattare cani o avere comportamenti contro l'etica sportiva ed ambientale
- Premiare il cane con rinforzi alimentari nella ricerca se non effettuato subito dopo un ritrovamento
- La perdita in campo di rinforzi alimentari o altro che potrebbe sfavorire le ricerche
- seguenti
- Disperdere crocchette o cibi vari nel ring
- Condurre il cane in ricerca al guinzaglio (livello A)
- Costringere/condurre il cane verso la postazione
- Contestare le decisioni dei Giudici
- Compromettere in qualsiasi modo la gara di altre unità
- Gareggiare o far gareggiare il proprio cane per più di una volta nella stessa categoria
- Maltrattare il proprio o i cani altrui
- Disturbare gli altri concorrenti in gara