

SCENT GAME®- SCHEDA GARA LIVELLO JUNIOR

Nome del cane..... Razza..... Nome del Proprietario..... Tel. Email..... Numero di tessera ASC Cinofilia Istruttore.....	Numero del Binomio
---	------------------------------------

LIVELLO JUNIOR Sezione obbedienza 50 punti Sezione ricerca su scatole 100 punti Sezione ricerca su fabbricato 100 punti	QUALIFICHE Eccellente 80% : = > 200 punti Molto buono 60% = > 150 punti Buono 50% : = > 125 punti Insufficiente: - 50%
---	---

SEZIONE OBEDIENZA Condotta (20)..... Sequenza al fianco (Fermo in piedi-seduto-terra) (10)..... Resta (15)..... Richiamo (5)..... Penalità <ul style="list-style-type: none"> ▪ lascia la zona dell'esercizio: -50 punti ▪ lascia la zona dell'esercizio ma torna al richiamo: -25 punti..... ▪ correzioni al guinzaglio: -5 punti ciascuna..... guinzaglio teso/ tirato da -2 a -20 punti ▪ comando ripetuto: - 1 punti ciascuno ▪ cambiamento di posizione sul "resta": - 2 punti ▪ altri errori a discrezione del giudice: 1/5 punti..... +++++ ST..... Penalità TOT.....
--	--

SEZIONE RICERCA SU SCATOLE VELOCITA' RITROVAMENTO (60) (- 5 secondi) 3 minuti [60 - (sec. X 0,333)]..... 4 minuti [60 - (sec. X 0,25)] 5 minuti [60 - (sec. X 0,2)]..... DETERMINAZIONE (20)..... TECNICA DI RICERCA (20) Penalità <ul style="list-style-type: none"> ● un (1) falso positivo: - 30 punti..... ● correzioni al guinzaglio: -10 punti ciascuna ● Altri errori a discrezione del giudice: - 1/5 punti Penalità TOT.....
---	--

SEZIONE RICERCA AMBIENTALE VELOCITA' DI RITROVAMENTO (60) (- 5 secondi) 5 minuti [60 - (sec. X 0,2)]..... 6 minuti [60 - (sec. X 0,166)] 7 minuti [60 - (sec. X 0,142)] 8 minuti [60 - (sec. X 0,125)] 9 minuti [60 - (sec. X 0,111)]..... 10 minuti [60 - (sec. X 0,1)] DETERMINAZIONE (20)..... TECNICA DI RICERCA (20) Penalità <ul style="list-style-type: none"> ● un (1) falso positivo: - 20 punti..... ● correzioni al guinzaglio: - 10 punti ciascuna. ● Altri errori a discrezione del giudice: - 1/5 punti +++++++ Penalità TOT.....
---	--

TOTALE GENERALE	
------------------------	--

