

SCENT GAME®- SCHEDE GARA LIVELLO C

Nome del cane..... Razza..... Nome del Proprietario.....Tel.Email..... Numero di tessera ACSI Dog Sports Istruttore.....	Numero del Binomio
---	------------------------------------

LIVELLO C Sezione obbedienza 50 punti Sezione ricerca su scatole 100 punti Sezione ricerca su fabbricato 100 punti	QUALIFICHE Eccellente 80% : = > 200 punti Molto buono 60% = > 150 punti Buono 50% : = > 125 punti Insufficiente: - 50%
--	---

SEZIONE OBEDIENZA Condotta (20)..... Sequenza al fianco (Fermo in piedi-seduto-terra) (10)..... Resta (15)..... Richiamo (5)..... Penalità <ul style="list-style-type: none"> ▪ lascia la zona dell'esercizio: -50 punti ▪ lascia la zona dell'esercizio ma torna al richiamo: -25 punti..... ▪ correzioni al guinzaglio: -5 punti ciascuna..... guinzaglio teso/ tirato da -2 a -20 punti ▪ comando ripetuto: - 1 punto ciascuno ▪ cambiamento di posizione sul "resta": entro 1 metro -1 punto oltre 1 metro - 3 punti ▪ marcatura: - 20 punti in interno -10 punti in esterno ▪ altri errori a discrezione del giudice: 1/5 punti..... +++++ ST..... Penalità TOT.....
--	--

SEZIONE RICERCA SU SCATOLE VELOCITA' RITROVAMENTO (60) (- 5 secondi) 3 minuti [60 - (sec. X 0,333)]..... 4 minuti [60 - (sec. X 0,25)]

SEZIONE RICERCA AMBIENTALE VELOCITA' DI RITROVAMENTO (60) (- 5 secondi) 5 minuti [60 - (sec. X 0,2)]..... 6 minuti [60 - (sec. X 0,166)]
--

TOTALE GENERALE	
------------------------	--